

	FICHA DE ESPECIFICAÇÃO TÉCNICA
---	---

<input checked="" type="checkbox"/> PRODUTO	<input type="checkbox"/> PROCESSO	DATA: 04/02/2013
PRODUTO: IcBox		
SUB-PRODUTO:		
DESCRIÇÃO: API DLL c++ (C++ builder e Delphi)		
ELABORAÇÃO: Wagner	ÁREA: PDI	

API – DLL ICBOX

Recomendado para uso com C++ Builder e Delphi

////////////////////////////////////

Métodos disponíveis:

void **initialize**(AnsiString port);

parâmetro: AnsiString port. ex COM1, COM2...

retorno: -

obs: inicializa o componente de comunicação e configura o nome da porta COM. Deve ser utilizado antes de chamar a função openCom()

void **finalize**(void);

parâmetro: -

retorno: -

função: fecha a porta de comunicação (se estiver aberta) e finaliza o componente de comunicação. Deve ser obrigatoriamente chamada antes da aplicação host ser finalizada.

int **openSetupDialog**(char* retBuffer);

parâmetro: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

retorno: inteiro com a quantidade de caracteres presente no retorno

função: abre uma janela de diálogo com a configuração para escolha da porta de comunicação com o dispositivo.

int **openCom**(char* retBuffer ,AnsiString porta);

parâmetro 1: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

parâmetro 2: String com o nome da porta a ser aberta para comunicação. Caso o parâmetro seja vazio, a operação de abertura se dará com o porta selecionada pelo openSetupDialog ou pela porta default (a primeira disponível, se existir).

retorno: inteiro zero caso a porta seja aberta com sucesso

: inteiro com a quantidade de caracteres do erro caso exista algum erro ou exceção com a falha.

função: abre a porta de comunicação.

boolean **closeCom**(void);

parâmetro: -

retorno : boolean true se porta fechada com sucesso

: boolean false caso exista algum problema - não é informado caso exista erro



FICHA DE ESPECIFICAÇÃO TÉCNICA

função: fecha a porta de comunicação.

int **testCom**(char* retBuffer ,AnsiString arg);

parâmetro 1: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

parâmetro 2: String contendo o comando que será enviado pela serial. Necessário colocar caracteres terminadores <Line feed> <Carriage return>

retorno: inteiro com a quantidade de caracteres do retorno com a resposta do dispositivo. A resposta também possui os caracteres terminadores <Line feed> <Carriage return>

boolean **isConnected**(void);

parâmetro: -

retorno: boolean indicando se está conectado ou não.

função: indica se a porta de comunicação está conectada. Esta função confia no estado indicado pelo componente. Para ter certeza de que a comunicação está ativa, utilize a função checkConnectionStatus().

int **getVersionInfo**(char* retBuffer);

parâmetro 1: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

retorno: inteiro com a quantidade de caracteres da versão do firmware gravado no dispositivo.

função: solicitar a versão do firmware gravado no dispositivo. Também pode ser utilizado para verificar o funcionamento do canal de comunicação.

boolean **getOnHook**(void);

parâmetro: -

retorno: boolean indicando se o telefone esta no gancho (true) ou fora do gancho(false)

obs: A partir da versão ICB0.36 , este comando retorna o estado mesmo durante uma identificação de ligação sainte.

boolean **checkConnectionStatus**(void);

parâmetro: -

retorno: boolean indicando se a comunicação entre o programa e o dispositivo está ok. Nesta função um comando é enviado ao dispositivo, caso a resposta recebida seja a esperada, o retorno é (true).

boolean **dialNumber**(AnsiString arg);

parâmetro: String com os números a serem discados, é recomendado utilizar a função getOnHook para verificar se o telefone está fora do gancho e depois solicitar a discagem. O caracter "P" ou "p" aciona uma pausa de 500 ms na discagem.

retorno: boolean com o estado do recebimento do comando. Neste comando, o retorno não ocorre ao fim da execução da discagem e sim ao fim do recebimento do número para discagem

obs: os tons dtmf são gerados por um período de 70ms intercalados por um período de silêncio de 70ms. Existe um limite para 20 dígitos (incluindo a pausa).

AnsiString **getBuffer**(int timeOut);

Função removida. Substituída pela Função getEvent;

int **getEvent**(char* retBuffer, int timeOut);

parâmetro 1: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

parâmetro 2: inteiro em milisegundos com o time out da solicitação. Caso seja 0 é utilizado um valor default de 2000 msec.

retorno: inteiro com a quantidade de caracteres de retorno, caso exista.

obs. com este comando é que é feita a leitura de novos eventos de ligação. o uso desta função deverá ser através de um pooling.



FICHA DE ESPECIFICAÇÃO TÉCNICA

É aconselhado um controle para prevenir o uso deste comando quando se estiver realizando a programação do dispositivo, pois pode ocorrer deste comando "capturar" a resposta de um outro comando.

int **getRXLevel**(char * retBuffer);

parâmetro 1: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

retorno: inteiro com a quantidade de caracteres do retorno.

O valor retornado apontado em retBuffer é uma String com o valor do nível de rx gravado no dispositivo. O valor default é 4. O nível com atenuação máxima é 1 e o valor com atenuação mínima 8.

obs. o valor é lido da memória flash do microcontrolador.

bool **setRXLevel**(int arg);

parâmetro: inteiro entre 1 e 8 com nível a ser programado no dispositivo.

retorno: true se a gravação ocorrer com sucesso. false caso ocorra algum erro

obs: o valor é gravado na memória flash não volátil. Não é recomendado a gravação periódica (Por ex, a cada inicialização)

int **getRXMode**(char * retBuffer);

parâmetro 1: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

retorno: inteiro com o modo de operação gravado no dispositivo.

obs:

bool **setRXMode**(int arg);

parâmetro: inteiro com o modo de operação do dispositivo:

1 - modo automático. o dispositivo aguarda a detecção por dtmf, caso não seja possível, tenta a detecção por FSK.

2 - DTMF, o dispositivo fará a detecção exclusivamente por DTMF (caso a sinalização DTMF esteja disponível). É indicado caso a detecção automática falhe.

3 - FSK. O dispositivo fará a detecção exclusivamente por FSK (caso a sinalização DTMF esteja disponível). É indicado caso a detecção automática falhe.

obs: o valor é gravado na memória flash não volátil. Não é recomendado a gravação periódica (Por ex, a cada inicialização)

int **getId**(char * retBuffer);

parâmetro: ponteiro com a posição que será gravado o retorno

retorno: inteiro com a quantidade de caracteres retornados. O ponteiro indica a String com 3 posições com valor entre 001 e 999 correspondente ao id do dispositivo

obs:

bool **setId**(AnsiString arg);

parâmetro: - String com 3 posições com o Id do dispositivo, ex "001", "123"

retorno: booleano com o resultado da configuração

obs:

Atenção Durante uma identificação (entrada ou saída) as funções de configuração não são respondidas pois é dada prioridade à identificação da chamada. No caso de identificação de uma ligação sainte o tempo sem resposta pode ser de até 15 segundos. A exceção são as funções **isConnected** e **getOnHook**.

Exemplo de declaração (Para mais exemplos, acesse a página de suporte do icbox em www.identech.com.br) :



ICONNECT

**FICHA DE
ESPECIFICAÇÃO TÉCNICA**

Borland C++ (utilizando o arquivo .lib):

```
extern "C" __stdcall __declspec(dllimport)AnsiString testCom(AnsiString arg);
```

Em Delphi 7

```
function testCom(arg: String): String ; stdcall; external 'Projeto_dll_v6.dll';
```

HISTÓRICO DE REVISÕES

**ICONNECT****FICHA DE
ESPECIFICAÇÃO TÉCNICA**

REVISÃO	DATA	DESCRIÇÃO DA ALTERAÇÃO
0	05/06/2012	Versão Inicial
1	04/02/2013	Mudado formato do documento. Alterado para mais clareza das informações.
2	22/02/2013	Atualização das chamadas de funções.